

Proceso de construcción

Este documento es un **ejemplo** del proceso de **construcción** de una **vivienda unifamiliar**, desde cero, con Houseoner.

La vivienda puede basarse en 3 tipos de sistemas constructivos, como son: **el hormigón, la madera o la termoarcilla.**

El trabajo es totalmente personalizado a las necesidades de cada cliente, de principio a fin.

1. Análisis del terreno

El primer paso para comenzar una nueva **vivienda** consiste en la realización de un estudio **geotécnico** y **topográfico** del terreno donde se desea construir. Estos estudios se basan en una serie de sondeos y análisis de la composición de terreno, cuyo resultado facilita la información necesaria sobre las propiedades y el tipo de suelo.

En función de los resultados obtenidos, el arquitecto determina **un tipo u otro de cimentación**, de forma que la vivienda se asiente siempre sobre una superficie lo suficientemente estable y segura.



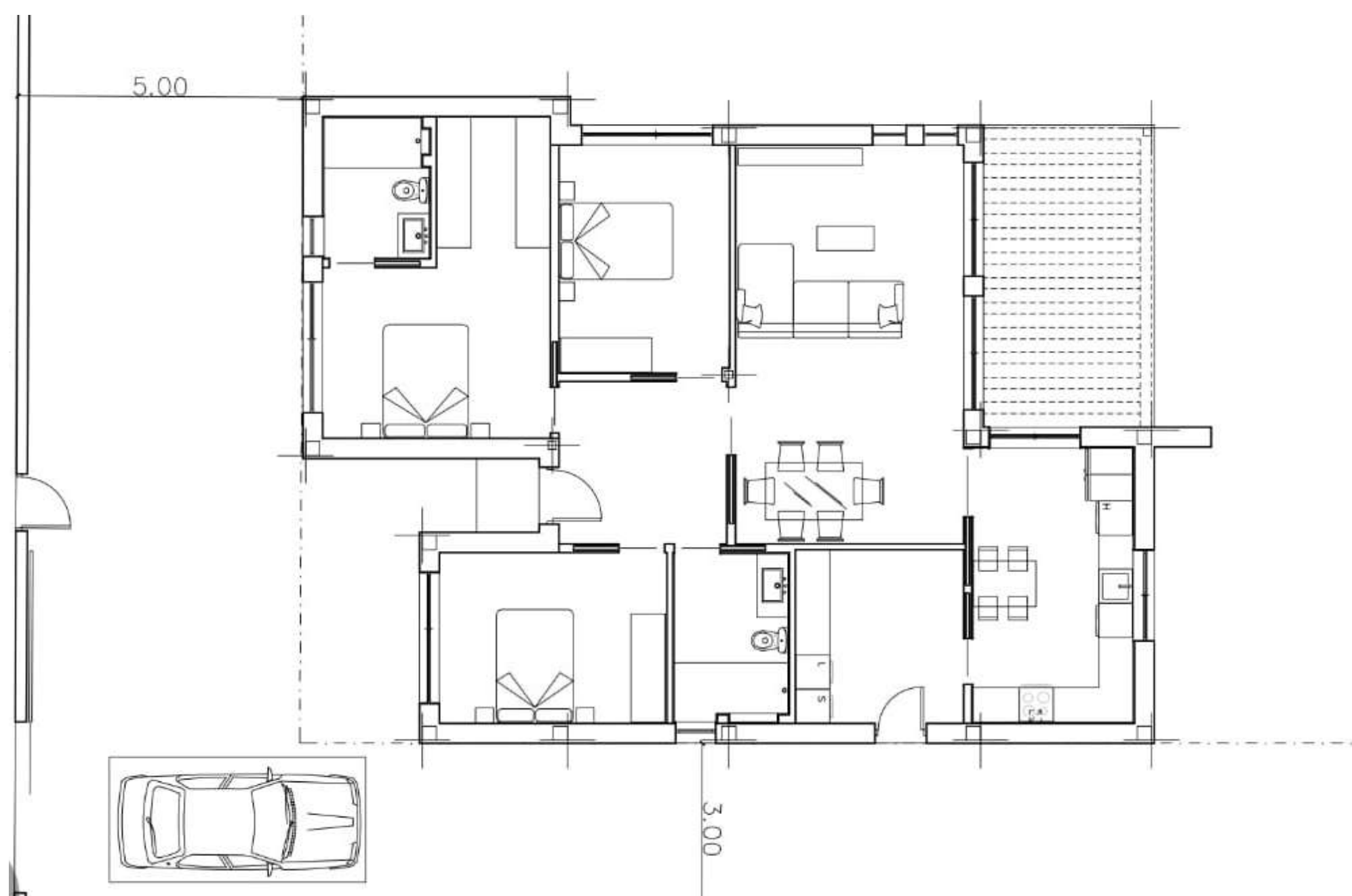
Plazo: Entre 15 y 30 días.

2. Distribución de vivienda

Una vez analizado el terreno, el arquitecto elabora junto al cliente una distribución básica de la vivienda. Se ofrecen diferentes propuestas respecto a la ordenación de los espacios y los metros cuadrados de cada estancia.

Cuando se encuentre la distribución ideal, el equipo de arquitectura de Houseoner procede a plasmar toda la información en el proyecto básico y de ejecución.

Plazo: Entre 15 y 30 días.

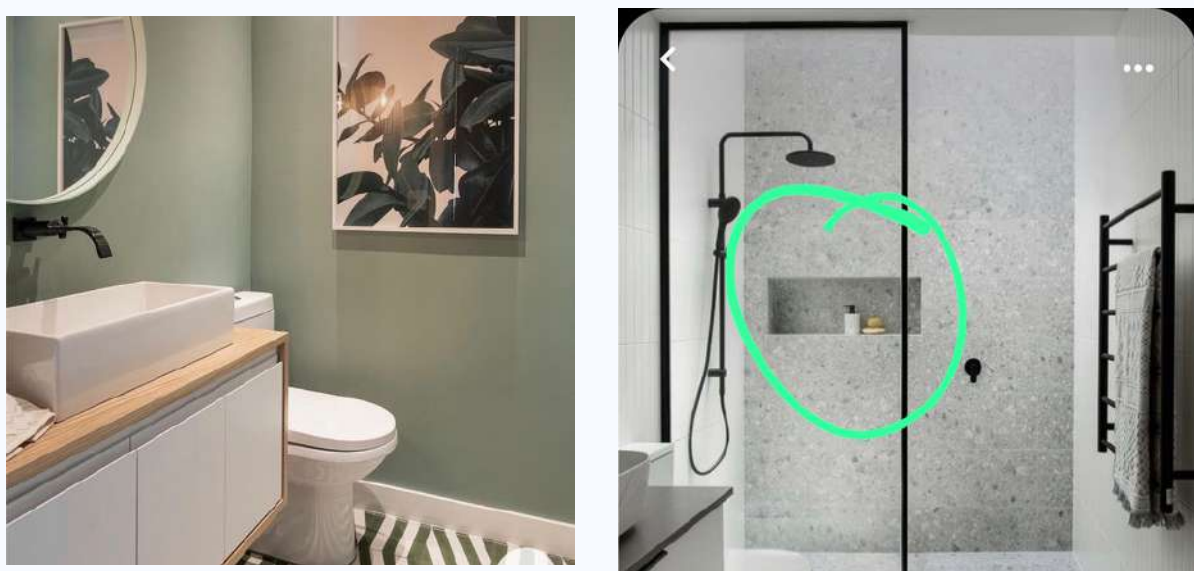


3. Representación 3D

En esta fase se recrea la futura casa mediante una representación 3D. El objetivo es **aproximar** al máximo el **diseño final** para poder conocer con precisión como son los materiales que se deben emplear en la **memoria de calidades, colores interiores, texturas** y a su vez, solventar cualquier duda que surja con la **distribución de cada espacio**.

Respecto a la forma de trabajar esta fase, se le pide al cliente el envío de imágenes que le inspiren para plasmarlas en el diseño 3D. A continuación, se muestran algunos ejemplos:

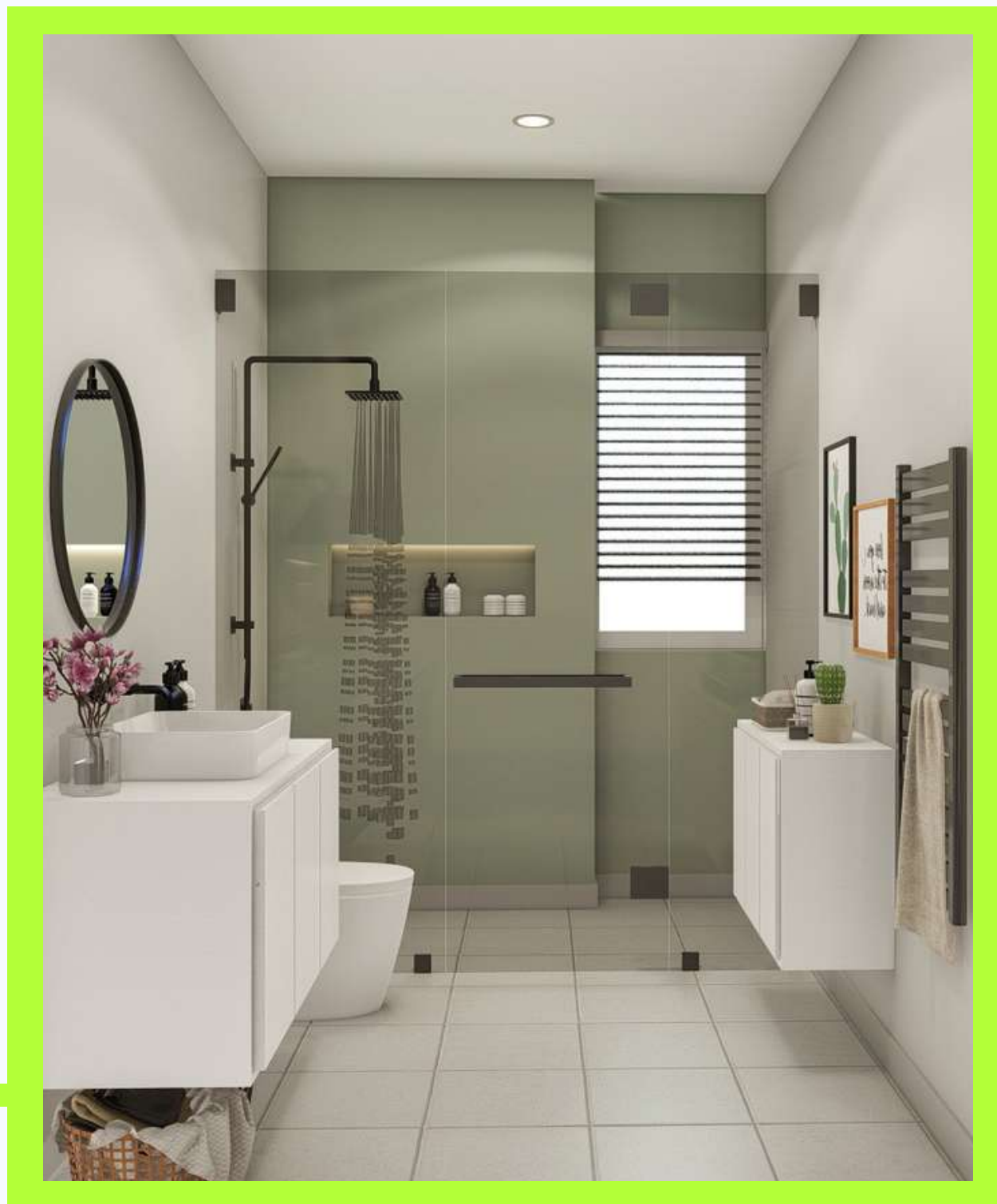
Imágenes enviadas por el cliente



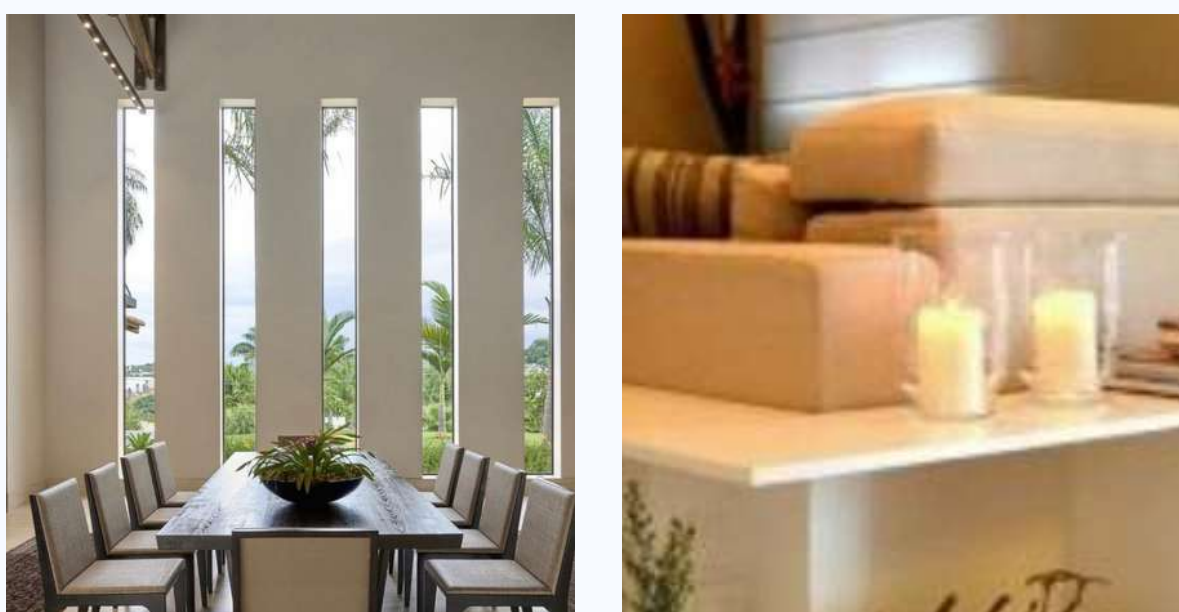
Plano de vivienda



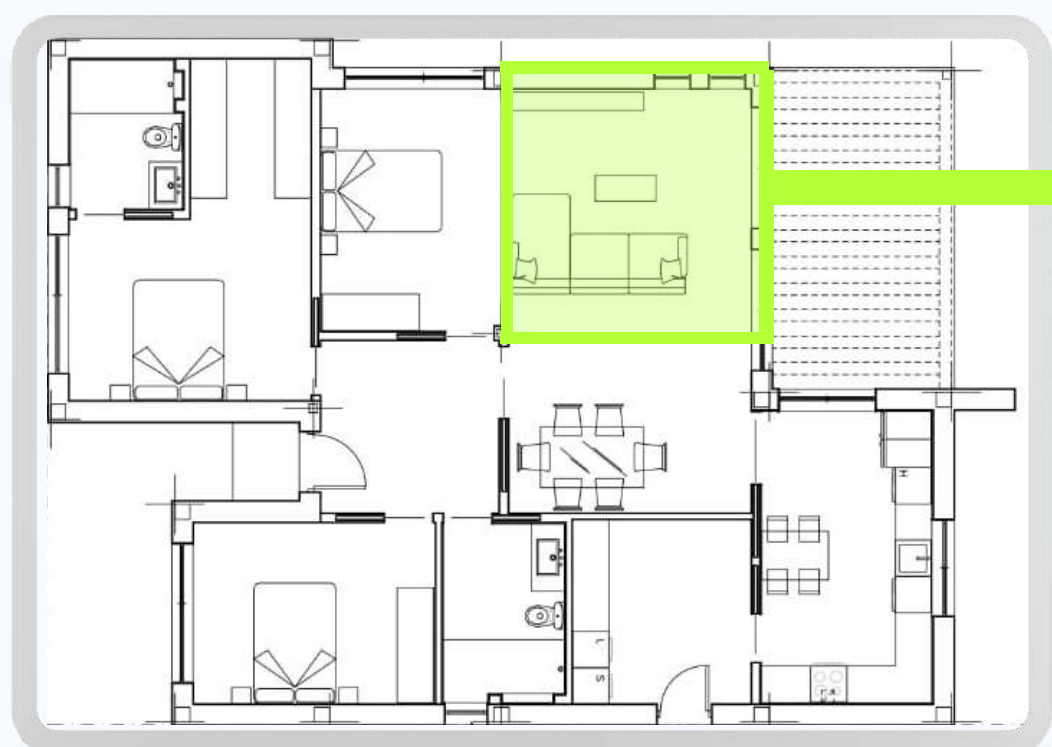
Representación 3D final



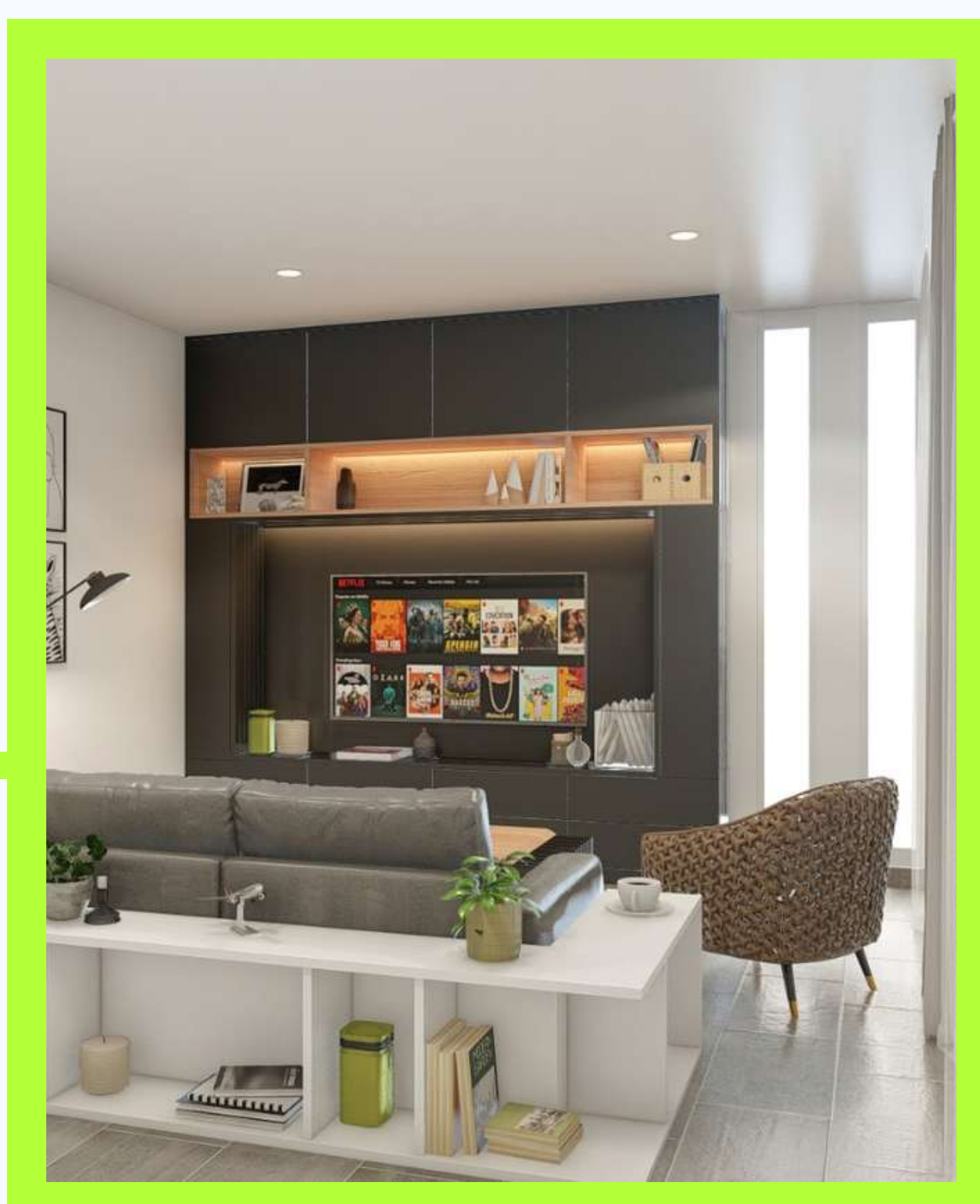
Imágenes enviadas por el cliente



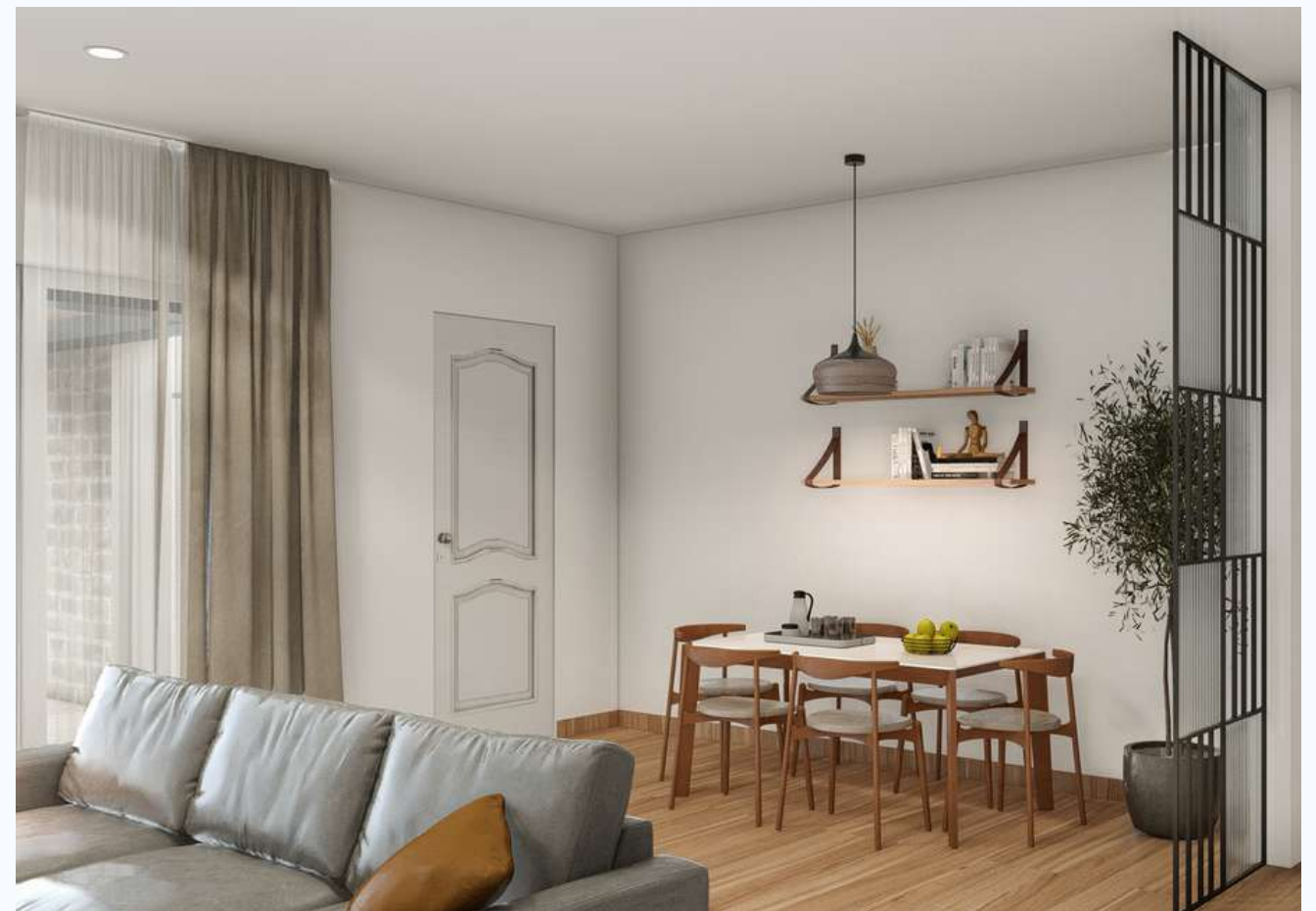
Plano de vivienda



Representación 3D final



Representación final de la vivienda.



Plazo: Entre 1 y 3 meses.

4. Licencia de obras

El equipo de Houseoner asesora al cliente sobre como entregar y abonar el **proyecto básico** y de **ejecución** al ayuntamiento correspondiente para obtener la licencia de obras. Este trámite también puede ser realizado por nosotros si se necesita.

El **proyecto** de vivienda es **visado** por el Colegio Oficial de Arquitectos y se le da al cliente en posesión.

Plazo: Entre 2 y 6 meses. Varía por ayuntamiento.

5. Organización de la obra

Gestionaremos toda la obra en base a lo diseñado, mirando por el proyecto en todo momento.

Los pagos son siempre por partida realizada. Es decir, hasta que no certificamos que algo se ha ejecutado y está correcto, no se abona la partida correspondiente.

Ya en obra, se realizan **todas las gestiones por el cliente**. Cualquier novedad que se produzca, se comunica de forma inmediata.

Plazo: Elección de contratista, entre 15 y 30 días. Ejecución de obra, entre 6 y 12 meses.